**O SOFTWARE**

O termo inglês “software” foi usado pela primeira vez em 1958, em um artigo escrito pelo cientista americano John Wilder Tukey.

Software é uma sequência de instruções escritas para serem interpretadas por um computador com o objetivo de executar tarefas específicas.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**TIPOS DE SOFTWARE**

Os softwares podem ser classificados em três tipos:

Software de Sistema ou Sistema Operacional;

Software de Programação ou Software de Infraestrutura;

Software de Aplicação.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**CICLO DE VIDA DO SOFTWARE**

Às vezes chamado modelo cascata, o paradigma do ciclo de vida requer uma abordagem sistemática, seqüencial ao desenvolvimento do software que se inicia no nível do sistema e avança ao longo da análise, projeto, codificação, teste e manutenção.

* Engenharia de Sistemas

Uma vez que o software sempre faz parte de um sistema mais amplo, o trabalho inicia-se com o estabelecimento dos requisitos para todos os elementos do sistema e prossegue com a atribuição de certo subconjunto desses requisitos ao software.

* Análise

O processo de coleta dos requisitos é intensificado e concentrado especificamente no software.

* Projeto

O projeto de software é de fato um processo de múltiplos passos que se concentra em quatro atributos distintos do programa: estrutura de dados; arquitetura de software; detalhes procedimentais e caracterização de interface.

* Codificação

O projeto deve ser traduzido numa forma legível por máquina.

* Testes

Assim que o código for gerado, inicia-se a realização de testes de programa.

* Manutenção

Podem ocorrer mudanças porque erros foram encontrados ou devem ser adaptados, a fim de que sejam feitas mudanças em seu ambiente. A manutenção replica cada uma das etapas precedentes do ciclo de vida a um programa existente.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**EVOLUÇÃO DO SOFTWARE**

Cronologia da Evolução do Software:

Década 40 – cada programa executava sozinho e tinha total controle do computador;

Década 50 – O conceito de sistema operacional apareceu durante a segunda geração da computação moderna;

1961 – O grupo do pesquisador Fernando Corbató, do MIT, anuncia o desenvolvimento do CTSS – Compatible Time-Sharing System;

1965 – A IBM lança o OS/360;

1965 – Um projeto conjunto entre MIT, GE e Bell Labs deﬁne o sistema operacional Multics;

1969 – Ken Thompson e Dennis Ritchie, pesquisadores dos Bell Labs, criam a primeira versão do UNIX;

1981 – a Microsoft lança o MS-DOS;

1984 – a Apple lança o sistema operacional Macintosh OS 1.0;

1985 – primeira tentativa da Microsoft no campo dos sistemas operacionais com interface gráﬁca;

1987 – Andrew Tanenbaum, desenvolve um sistema operacional didático simpliﬁcado;

1987 – IBM e Microsoft apresentam a primeira versão do OS/2;

1991 – Linus Torvalds, inicia o desenvolvimento do Linux;

1993 – a Microsoft lança o Windows NT;

1993 – lançamento dos UNIX de código aberto FreeBSD e NetBSD;

2001 – Apple lança o MacOS X, um sistema operacional derivado da família UNIX BSD;

2001 – Windows XP;

2004 – núcleo Linux 2.6.c;

2006 – Windows Vista;

2009 – Windows 7;

2012 – Windows 8.